DÉVELOPPEZ 10 FOIS PLUS VITE



WEBDEV 26 - Serveur d'application Linux
Documentation version 26 - 1 - 1220

Visitez régulièrement le site www.pcsoft.fr, espace actualités pour vérifier si des mises à jour sont proposées.

Adresse e-mail Support Technique Gratuit : supportgratuit@pcsoft.fr

Conseil : Pour recevoir directement des mises à jour intermédiaires et des conseils d'utilisation, abonnez-vous à la LST (revue trimestrielle + Clé USB), en français.

Cette documentation n'est pas contractuelle. PC SOFT se réserve le droit de modifier ou de supprimer tout sujet traité dans ce document.

Tous les noms de produits ou autres marques cités dans cet ouvrage sont des marques déposées par leurs propriétaires respectifs.
© PC SOFT 2020 : Aucune reproduction intégrale ou partielle du présent ouvrage sur quelque support que ce soit ne peut être effectuée sans l'autorisation expresse de PC SOFT.

SOMMAIRE

1. Présentation de WEBDEV 26

Les possibilités du serveur d'application WEBDEV pour Linux **5**

2. Installer un serveur d'application

Présentation **6**
Vérification des éléments installés sur le serveur Linux **6**
Installation du Serveur d'application WEBDEV pour Linux **6**
Vérification de l'installation du serveur d'application **10**
Vérification du serveur Apache 10
Test depuis un navigateur sous Windows 10
Test de l'administrateur distant 10
Augmenter le nombre de connexions simultanées autorisées **11**
Nombre de sémaphores 11
Nombre de segments de mémoire partagée 12
Taille minimale de la mémoire partagée 12

3. Créer les comptes Utilisateur

Présentation **14**
Configuration des utilisateurs et des droits sur le serveur Linux **14**
Création d'un compte FTP sous Linux (nécessaire uniquement lors d'une installation de sites par FTP) 14
Création des utilisateurs et de leurs répertoires 15
Création des comptes Utilisateur **16**
Comment lancer l'administrateur distant 16
Caractéristiques d'un compte Utilisateur 16

4. Installer un site WEBDEV

Informations nécessaires au déploiement d'un site par FTP ou HTTP **17**
Erreurs pouvant être affichées lors d'une installation par FTP **17**
Informations nécessaires au déploiement par package **18**

5. Dépannage

Problèmes liés à une installation par FTP **19**
Etape 1 : Saisie des logins et mot de passe Serveur et FTP (Installation du site) 19
Etape 2 : Installation du site (installation ou mise à jour) 20
Etape 3 : Mise à jour d'un site 22
Messages d'erreurs pouvant être affichés dans le navigateur **23**

Annexe 1 - Vocabulaire de WEBDEV

Annexe 2 : Vérification du serveur

1. Vérification de la configuration du serveur sous Débian 25
1.1. Serveur Apache 25
1.2. Serveur FTP (uniquement en cas d'installation par FTP) 27
1.3. Librairie libstdc++ 28
1.4. Librairie QT 28
1.5. Vérification du serveur Apache après installation du serveur d'application 28
2. Vérification de la configuration du serveur sous Mandrake 29
2.1. Serveur Apache 29
2.2. Serveur FTP (uniquement en cas d'installation par FTP) 31
2.3. Librairie libstdc++ 32
2.4. Librairie QT 32
2.5. Vérification du serveur Apache après installation du serveur d'application 32
3. Vérification de la configuration du serveur sous RedHat 33
3.1. Serveur Apache 33
3.2. Serveur FTP (uniquement en cas d'installation par FTP) 35
3.3. Librairie libstdc++ 35
3.4. Librairie QT 35
3.5. Vérification du serveur Apache après installation du serveur d'application 35

Annexe 3 - Fichier de configuration

Fichier de configuration lié à l'installation de WEBDEV 37
Fichier de configuration lié à l'installation d'un site WEBDEV 39

Annexe 4 - Modules de WEBDEV

L'administrateur WEBDEV à distance 42

Annexe 5 - Configuration du serveur

Fichiers de configuration de Apache 43
Fichiers du serveur d'application WEBDEV pour Linux 44
Fichiers installés lors du déploiement d'un site dynamique WEBDEV 47

1. Présentation de WEBDEV 26

WEBDEV est un environnement complet de développement dédié à Internet et Intranet. WEBDEV est idéal pour développer des sites Internet et Intranet qui nécessitent ou non un accès à une base de données.

La technologie utilisée assure un fonctionnement des sites sous tous les navigateurs du marché, quelle que soit leur version, qu'ils fonctionnent sur PC, MAC, Android, iOS, ...

Cette technologie permet également une utilisation des sites avec tous les serveurs Linux ou Windows du marché : Apache, IIS, ...

Le serveur d'application WEBDEV supporte notamment les distributions Linux suivantes :

- Debian 5 (et supérieur).
- Ubuntu 10 (et supérieur).
- CentOS 6.5 (et supérieur).
- OpenSuse 10.3 (et supérieur).

WEBDEV est constitué de :

- ***WEBDEV Version Développement*** :
  Installée sur le poste de développement, cette version permet de développer un site WEBDEV et de le tester en local.
- ***Serveur d'application WEBDEV*** :
  Installée sur un poste serveur HTTP chez l'hébergeur, cette version permet de déployer un site dynamique WEBDEV (site avec base de données). Le site WEBDEV peut être utilisé par tous les internautes.

Remarque : Pour déployer un site statique (qui n'utilise pas de données), le serveur d'application WEBDEV n'est pas nécessaire.

Les possibilités du serveur d'application WEBDEV pour Linux

Le serveur d'application WEBDEV doit être installé sur un poste serveur (chez l'hébergeur ou sur un poste serveur Intranet). Grâce au serveur d'application WEBDEV :

- Les internautes peuvent utiliser des sites dynamiques WEBDEV.
- L'administrateur du serveur peut :
  - Gérer et configurer les différents sites dynamiques WEBDEV présents sur le serveur.
  - Configurer les comptes Utilisateur associés à chaque responsable de sites.
  - Contrôler l'installation et la mise à jour de sites dynamiques WEBDEV à distance (par FTP ou HTTP).
- Le responsable de sites WEBDEV peut :
  - Installer ou mettre à jour ses sites dynamiques à distance (par FTP ou par HTTP).
  - Modifier la configuration de ses différents sites dynamiques WEBDEV.

Avertissement

Vous devez maîtriser l'installation de logiciel sur Linux.

Si vous ne connaissez pas Linux, vous devez d'abord vous former à Linux avant de réaliser l'installation de ce logiciel.

PC SOFT assure le support sur ses logiciels (via le Support technique Gratuit ou le service Assistance Directe selon les cas).

PC SOFT n'assure donc PAS de support technique gratuit sur les systèmes d'exploitation (ni sur Windows, ni sur Linux).

Si vous nécessitez un support technique sur un logiciel qui n'est pas édité par PC SOFT, contactez l'éditeur du logiciel concerné.

2. Installer un serveur d'application

Présentation

L'installation du serveur d'application WEBDEV sur un serveur Linux doit être réalisée en plusieurs étapes :

- Vérification des éléments installés sur le serveur Linux.
- Installation du serveur d'application WEBDEV pour Linux.
- Vérification de l'installation du serveur d'application.
- Configuration des utilisateurs et des droits pour le déploiement d'applications WEBDEV.

Vérification des éléments installés sur le serveur Linux

Pour fonctionner correctement, le serveur d'application WEBDEV pour Linux nécessite :

- la présence du serveur Apache. Ce serveur HTTP doit bien entendu fonctionner correctement. Pour vérifier son fonctionnement, il suffit de lancer un explorateur Web depuis un autre poste et de saisir l'adresse "http://<Nom du serveur>".
  Remarque : pour installer le serveur d'application WEBDEV pour Linux, il est également nécessaire de connaître :
  - le nom et le chemin du fichier de configuration du serveur Apache (par exemple : /etc/httpd/conf/http.conf).
  - le nom et le chemin du script permettant de recharger la configuration d'apache (par exemple : /usr/sbin/apachectl -k graceful).
- la présence optionnelle d'un serveur FTP (gérant les connexions avec mot de passe).
- la présence de la librairie libstdc++ (librairie libstdc++-libc6.2-2.so.3).
  Remarque : si un programme bloque l'utilisation de cette librairie, il est nécessaire de le désactiver.
- la présence de la librairie QT 4.5 minimale. Cette librairie est nécessaire par exemple pour l'utilisation des dessins en Linux.

La vérification de ces éléments doit être réalisée avant l'installation de WEBDEV pour Linux.
Vous trouverez dans le chapitre "Annexe 2 : Vérification du serveur", page 26, le mode opératoire pour effectuer ces vérifications sur les distributions Linux les plus courantes.

Installation du Serveur d'application WEBDEV pour Linux

Pour installer le serveur d'application WEBDEV pour Linux, vous pouvez :

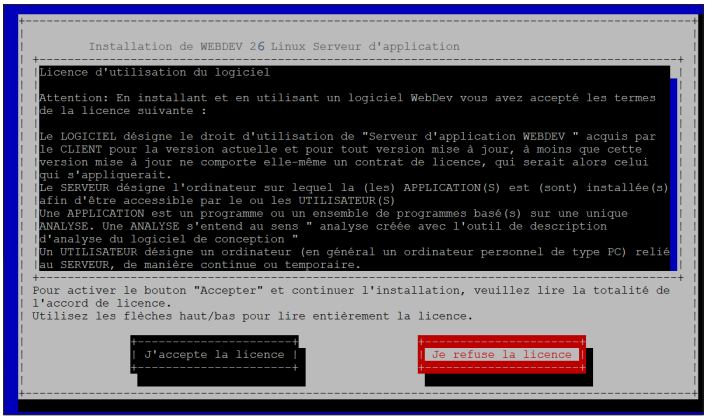
- soit exécuter sur le serveur Linux le programme "WebDev_Install" depuis le support d'installation (package ou DVD).
- soit copier le contenu du package d'installation sur le serveur Linux et exécuter le programme "WebDev_Install".

Remarque : il est nécessaire d'avoir les droits d'exécution pour exécuter ce programme, sinon le message "Permission non accordée" apparaît. Pour donner les droits d'exécution, vous devez saisir la ligne suivante :

```
chmod +x WebDev_Install
```

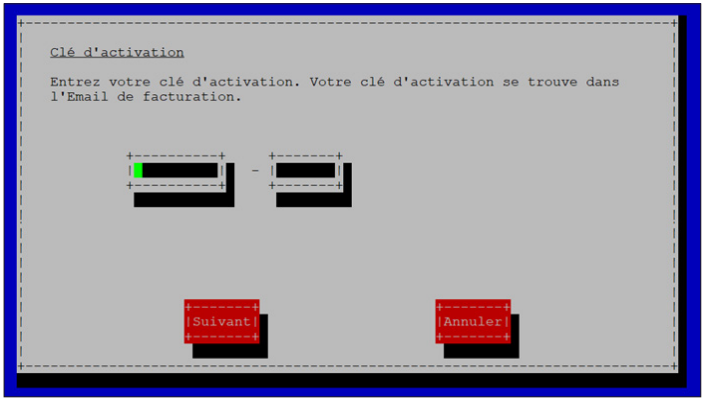
Les grandes étapes de l'installation sont les suivantes :

1. Acceptation de la licence :



Pour valider cet écran, il est nécessaire de faire défiler entièrement le texte de la licence avec les flèches haut/bas.

2. Saisie de la clé d'identification.

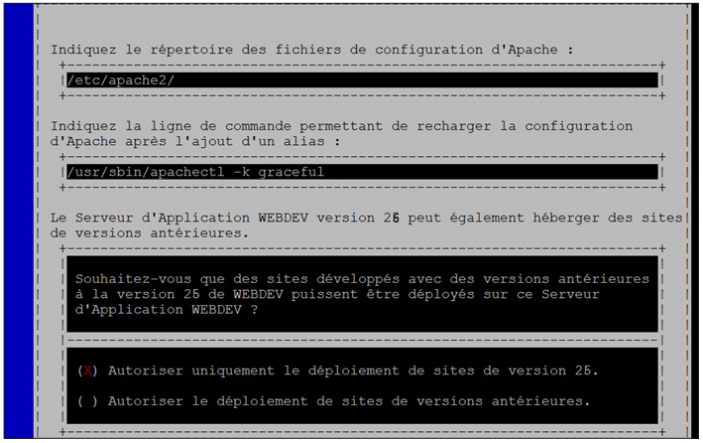


3. Sélection du répertoire d'installation :



Il est conseillé de conserver le répertoire proposé.

4. Indiquez les paramètres nécessaires à l'installation du serveur d'application WEBDEV pour Linux :



- le chemin du fichier de configuration d'Apache. Pour connaître le nom et le chemin de ce fichier, consultez le chapitre "Annexe 2 : Vérification du serveur", page 25.
  Si le chemin indiqué n'est pas correct, un message d'erreur est affiché.
- la ligne de commande permettant de recharger la configuration d'Apache après l'ajout d'un alias (cette opération est effectuée automatiquement lors de l'installation des sites WEBDEV par FTP).
- la possibilité d'autoriser le déploiement des sites de versions antérieures.

5. Indiquez le nom du groupe Unix correspondant au groupe des administrateurs du serveur d'application WEBDEV. Le groupe proposé par défaut est webdevadmin.



Si le groupe n'existe pas, il sera automatiquement créé.

6. Indiquez également le nom et le mot de passe du premier compte de déploiement. Ce compte est le compte Utilisateur utilisé pour se connecter au sites d'administration. il permet également de déployer des sites et des webservices. Si ce compte n'existe pas, il sera créé : dans ce cas, conservez bien les caractéristiques du compte. Si ce compte existe, le mot de passe spécifié dans cet écran ne sera pas pris en compte.

7. Validez l'installation du serveur d'application.

8. L'installation est terminée. Le compte rendu de l'installation est affiché.

Vérification de l'installation du serveur d'application

Après l'installation du serveur d'application WEBDEV pour Linux, il est conseillé de vérifier les points suivants.

Vérification du serveur Apache

Cette vérification doit être effectuée si l'installation s'est terminée correctement ou si l'installation s'est terminée avec l'erreur "Config-broken".
Pour plus de détails sur les différents points à vérifier, consultez "Annexe 2 : Vérification du serveur", page 25.

Test depuis un navigateur sous Windows

Pour tester le bon fonctionnement du serveur d'application WEBDEV pour Linux :

1. Ouvrez un navigateur Internet.
2. Saisissez l'adresse suivante :

```
http://<Adresse IP Serveur>/WD260AWP/WD260AWP/version
```

où <Adresse IP Serveur> correspond à l'adresse IP du poste serveur Linux.

3. Le navigateur affiche alors quelques lignes indiquant la version de WEBDEV installée. Par exemple :

```
WebDev 26.0 Linux
  Copyright © PC SOFT 1993-2019
  WD260AWP26.00AfVI:
  wd260session26.00AlVI:30-260052g
  wd260admind26.00AmVI:30-260052g
  (TST) 1303667-1699876806-1394533-YM
```

Test de l'administrateur distant

L'administrateur distant est l'application permettant de gérer les comptes utilisateurs et les sites WEBDEV sur le serveur. Pour tester le fonctionnement de l'administrateur distant :

1. Ouvrez un navigateur Internet.
2. Saisissez l'adresse suivante :

```
http://<Adresse IP Serveur>/WD260AWP/WD260AWP/CONNECT/WDAdminWeb260
```

où <Adresse IP Serveur> correspond à l'adresse IP du poste serveur Linux.
Attention : la casse (majuscules / minuscules) de cette adresse doit être scrupuleusement respectée. En cas d'erreur de connexion, vérifiez tout d'abord la casse et l'orthographe utilisées.

3. L'administrateur demande alors une identification. Entrez le login et le mot de passe spécifiés lors de l'installation du Serveur d'Application WEBDEV.

Problèmes pouvant être rencontrés lors du test de l'administrateur

- **Une erreur 403 s'affiche au lancement de l'administrateur distant :**
  Cause : La version d'Apache installée a placé une clause "deny from all" dans son fichier de configuration.
  Solution :
  Ajouter dans le fichier de configuration de Apache, une clause <Directory> juste avant la définition du ScriptAlias :

```
<Directory "/usr/local/WebDev/26.0/AWP">
    allow from all
</Directory>

ScriptAlias /WD260AWP/ "/usr/local/WebDev/26.0/AWP"
```

- **Les images ne sont pas affichées dans l'administrateur distant :**
  Si vous récupérez l'URL de l'image mal affichée (Option "Propriétés" du menu contextuel de l'image), et si vous la testez directement sous le navigateur, l'erreur 403 s'affiche.
  Cause : L'alias _WEB a bien été défini pour le serveur Apache, mais une option d'Apache verrouille son accès.
  Solution :
  Pour chaque répertoire d'alias, il faut définir une directive <Directory> dans le fichier de configuration d'Apache.

En cas de dysfonctionnement de l'administrateur distant ou des sites WEBDEV

Il est conseillé d'effectuer les opérations suivantes :

- Consulter les "logs" systèmes (par exemple /var/log/messages). Ces fichiers peuvent contenir des informations sur les erreurs rencontrées (notamment en cas de problèmes de droits).
- Relancer le serveur d'application. Il est possible d'utiliser la commande suivante :

```
killall wd260admind
/etc/init.d/WebDev26 restart
```

- Rebooter le serveur si nécessaire.

Augmenter le nombre de connexions simultanées autorisées

Le nombre de connexions supportées par le serveur d'application WEBDEV dépend des ressources systèmes suivantes :

- le nombre de sémaphores.
- le nombre de segments de mémoire partagée.
- la taille minimale de la mémoire partagée.

Nombre de sémaphores

Le serveur d'application WEBDEV utilise un nombre de sémaphores proportionnel au nombre de connexions maximum simultanées acceptées.
Pour connaître le nombre de sémaphores maximum disponibles, exécutez la ligne de commande suivante :

```
/sbin/sysctl kernel.sem
```

Cette ligne de commande renvoie une suite de nombre dont le dernier correspond au nombre de sémaphores actuels (par exemple 250 32000 32 170 ce qui correspond à environ 32 connexions).
Le nombre de sémaphores nécessaire pour gérer n sessions est connu par la formule suivante :
s = 4 +4 * n
Par exemple, pour gérer 100 connexions simultanées, le nombre minimum de sémaphores nécessaires est donc : 4 + 4 * 100 = 404

Pour modifier le nombre de sémaphores :

1. Editez le fichier/etc/sysctl.conf avec un éditeur de texte. Par exemple, pour éditer un fichier, il suffit d'utiliser la ligne de commande suivante :

```
emacs /etc/sysctl.conf
```

Remarque : il est également possible d'éditer le fichier avec :

```
vi /etc/sysctl.conf
```

2. Rajoutez ou modifiez la ligne correspondant à l'entrée "kernel.sem" en indiquant le nouveau paramétrage :

```
kernel.sem = xxx xxxxx xx 404
```

où les x représentent les chiffres précédemment renvoyés.

3. Pour prendre en compte ces nouveaux paramètres, utilisez la ligne de commande suivante :

```
/sbin/sysctl -p
```

Nombre de segments de mémoire partagée

Le nombre de segments de mémoire partagée pour gérer n connexions doit être de 4 + n.
Pour connaître le nombre de segments de mémoire partagée, exécutez la ligne de commande suivante :

```
/sbin/sysctl kernel.shmmni
```

Pour modifier le nombre de segments de mémoire partagée :

1. Editez le fichier/etc/sysctl.conf avec un éditeur de texte.
Par exemple, pour éditer un fichier, il suffit d'utiliser la ligne de commande suivante :

```
emacs /etc/sysctl.conf
```

Remarque : il est également possible d'éditer le fichier avec :

```
vi /etc/sysctl.conf
```

2. Rajoutez ou modifiez la ligne correspondant à l'entrée "kernel.shmmni" en indiquant le nouveau paramétrage :

```
kernel.shmmni = xxx
```

où xxx correspond au nouveau paramétrage.

3. Pour prendre en compte ces nouveaux paramètres, utilisez la ligne de commande suivante :

```
/sbin/sysctl -p
```

Taille minimale de la mémoire partagée

La taille minimale de la mémoire partagée doit être également calculée en fonction du nombre de connexions. Le calcul est le suivant :

(SHMHISTORYSIZE + (SHMDIALOGSIZE * n))*1024

où :

- n est le nombre de connexions simultanées.
- SHMHISTORYSIZE correspond à la taille en ko de l'historique des sessions WEBDEV (par défaut, 2048 ko).
- SHMDIALOGSIZE correspond à la taille en ko de la requête maximale envoyée au serveur (par défaut 500 ko).

SHMHISTORYSIZE et SHMDIALOGSIZE sont définis dans les fichiers de configuration WEBDEV (pour plus de détails, consultez "Annexe 3 - Fichier de configuration", page 37.

Pour connaître la taille de la mémoire partagée, exécutez la ligne de commande suivante :

```
/sbin/sysctl kernel.shmmax
```

Pour modifier la taille de la mémoire partagée :

1. Editez le fichier/etc/sysctl.conf avec un éditeur de texte.
Par exemple, pour éditer un fichier, il suffit d'utiliser la ligne de commande suivante :

```
emacs /etc/sysctl.conf
```

Remarque : il est également possible d'éditer le fichier avec :

```
vi /etc/sysctl.conf
```

2. Rajoutez ou modifiez la ligne correspondant à l'entrée "kernel.shmmax" en indiquant le nouveau paramétrage :

```
kernel.shmmax = xxx
```

où xxx correspond au nouveau paramétrage.

3. Pour prendre en compte ces nouveaux paramètres, utilisez la ligne de commande suivante :

```
/sbin/sysctl -p
```

3. Créer les comptes Utilisateur

Présentation

Un compte Utilisateur permet à l'administrateur du serveur de :

- regrouper les différents sites dynamiques d'un responsable de sites. Ces sites dynamiques sont installés sur un seul serveur Web.
- paramétrer le nombre total de connexions accordées pour l'ensemble des sites dynamiques du responsable de sites.
- paramétrer les répertoires d'installation des sites dynamiques sur le serveur Web.
- paramétrer le répertoire de transfert de fichiers (pour les installations et mises à jour des sites dynamiques WEBDEV 26 à distance par FTP).

Ce compte Utilisateur permet au responsable de sites de :

- utiliser l'administrateur WEBDEV à distance, pour gérer ses sites dynamiques WEBDEV installés sur le serveur.
- faire des installations et des mises à jour de sites dynamiques WEBDEV à distance (par HTTP ou FTP).

Remarque : Un compte Utilisateur spécifique (dont le login et le mot de passe ont été définis lors de l'installation du serveur d'application WEBDEV) permet à l'administrateur du serveur d'utiliser l'administrateur WEBDEV à distance. Dans ce cas, l'administrateur du serveur peut superviser et paramétrer tous les sites dynamiques WEBDEV installés sur le serveur Web. Si ce compte est supprimé, l'utilisation de l'administrateur WEBDEV à distance est impossible.

Les comptes WEBDEV sont créés dans l'administrateur distant mais ils nécessitent une configuration spécifique des utilisateurs et de leurs droits sur le serveur Linux.

Note : La gestion de la sécurité des sites WEBDEV est renforcée : les sites (ainsi que le déploiement de site) s'exécutent sous l'identité du propriétaire du site défini dans l'administrateur distant. Les sites ne peuvent pas interagir. L'installation d'un site WEBDEV ne requiert aucun droit spécifique en plus des droits standard attribués à chaque utilisateur.

Configuration des utilisateurs et des droits sur le serveur Linux

Avant de créer le premier compte utilisateur WEBDEV dans l'administrateur distant, il est nécessaire de configurer le serveur Linux.

Création d'un compte FTP sous Linux (nécessaire uniquement lors d'une installation de sites par FTP)

En général, un compte utilisateur d'Unix peut avoir un compte FTP.

Le répertoire de base de ce compte système (Home Directory) correspond au répertoire de téléchargement FTP. Ce répertoire de base correspond au répertoire où les fichiers nécessaires à l'installation du site seront transférés lors d'une installation d'un site par FTP. Une fois le transfert de fichiers réalisé, l'installation est automatique.

Création des utilisateurs et de leurs répertoires

Pour gérer les utilisateurs sur le serveur :

1. Créez un nouvel utilisateur, en utilisant par exemple la ligne de commande :

```
adduser <Nom Utilisateur>
```

Tous les répertoires nécessaires (y compris le compte FTP) sont alors créés.

2. Dans le répertoire de cet utilisateur, créez trois répertoires différents :

- un répertoire pour déployer les sites,
- un répertoire pour les données,
- un répertoire pour le transfert des données WEBDEV.

Vous pouvez par exemple utiliser la syntaxe suivante :

```
mkdir app
mkdir data
mkdir ftp_webdev
```

3. Il est conseillé d'affecter ces répertoires au groupe d'administrateurs (groupe webdevadmin par défaut). Il est possible d'utiliser la syntaxe suivante :

```
chgrp webdevadmin app
chgrp webdevadmin data
chgrp webdevadmin ftp_webdev
```

4. Listez les droits des répertoires d'installation, par exemple en utilisant la ligne de commande :

```
s -l
```

Les droits sont affichés sous la forme suivante :
drwxr-xr-x 2 root webdevadmin 4096 Mar 1 08:25 data
drwxr-xr-x 2 root webdevadmin 4096 Mar 1 08:26 app
drwxr-xr-x 2 root webdevadmin 4096 Mar 1 08:27 ftp_webdev
Il est conseillé de donner les droits en lecture au groupe webdevadmin. Pour cela, il est possible d'utiliser la ligne de commande suivante :

```
chmod g+rx app
chmod g+rx data
```

Si vous listez à nouveau les droits, vous obtenez :
drwxr-x--- 2 root webdevadmin 4096 Mar 1 08:25 data
drwxr-x--- 2 root webdevadmin 4096 Mar 1 08:26 app
drwxr-x--- 2 root webdevadmin 4096 Mar 1 08:27 ftp_webdev

Remarque : Le groupe webdevadmin doit avoir les droits de lecture/écriture dans les répertoires ftp, site et données de l'utilisateur uniquement pour permettre d'effectuer une sauvegarde du site depuis l'administrateur distant. Si ces droits ne sont pas accordés, cette sauvegarde ne sera pas possible.

Création des comptes Utilisateur

La création des comptes Utilisateur est réalisée grâce à l'administrateur distant.

Comment lancer l'administrateur distant

L'administrateur distant est un site Internet qui peut être lancé depuis n'importe quel poste possédant un navigateur. Pour lancer l'administrateur distant, il suffit d'utiliser l'adresse suivante :

```
http://<Adresse IP Serveur>/WD260AWP/WD260AWP/connect/WDAdminWeb260
```

Après s'être connecté en tant qu'administrateur (login ADMIN, mot de passe : admin), il est possible de créer des comptes WEBDEV.

Caractéristiques d'un compte Utilisateur

Un compte Utilisateur doit avoir les caractéristiques suivantes :

- Login de l'utilisateur
- Mot de passe et sa confirmation

Le nom du compte Utilisateur DOIT correspondre au nom du compte Unix associé.

Lorsque ces informations sont données, il suffit de saisir les caractéristiques du compte :

- *les informations utilisateurs* :
  Nom, prénom, adresse, ...
- *les sites affectés au responsable de sites* (si nécessaire)
- *le nombre maximum de connexions autorisées* :
  Nombre maximum de connexions simultanées autorisées sur tous les sites dynamiques WEBDEV du compte. Le responsable de sites pourra ensuite redistribuer ses connexions selon ses sites WEBDEV à l'aide de l'administrateur WEBDEV distant.
- le répertoire des transferts FTP : Le répertoire des transferts FTP correspond au répertoire de base de l'utilisateur. Ce répertoire a été créé dans le paragraphe "Création des utilisateurs et de leurs répertoires", page 15
- le répertoire de base des sites : Le répertoire de base des sites correspond au répertoire où seront installés les sites WEBDEV de l'utilisateur. Ce répertoire a été créé dans le paragraphe "Création des utilisateurs et de leurs répertoires", page 15.
- le répertoire de base des fichiers de données : Le répertoire de base des fichiers de données correspond au répertoire où seront installés les fichiers de données associés au site de l'utilisateur. Ce répertoire a été créé dans le paragraphe "Création des utilisateurs et de leurs répertoires", page 15.

4. Installer un site WEBDEV

Deux méthodes permettent d'installer un site WEBDEV sur un serveur Unix :

- **1. Le déploiement à distance directement depuis le poste de développement :**
  le responsable de sites WEBDEV pourra déployer directement son site depuis le poste de développement. Les fichiers nécessaires seront transmis par HTTP (conseillé) ou par FTP (fonctionnement conservé par compatibilité avec ls versions précédentes).
  Ce type de déploiement est nécessaire si le serveur Web n'est pas directement accessible par le responsable de sites.
- **2. Le déploiement à distance depuis un poste d'administration** : le développeur n'est pas obligé de connaître les caractéristiques du serveur pour créer le programme d'installation (appelé dans ce cas "Package"). Les paramètres du serveur ne sont renseignés que lors de l'exécution du package sur un poste d'administration. Ce poste d'administration est un poste Windows.
  Ce type de déploiement est donc conseillé lorsque le développeur ne connaît pas les caractéristiques du serveur lors de la création du programme d'installation.

Remarque : Pour chaque serveur Web hébergeant des sites WEBDEV 26, il est nécessaire de posséder une licence du serveur d'application WEBDEV 26.

Informations nécessaires au déploiement d'un site par FTP ou HTTP

Rappel : A partir de la version 24, le déploiement d'un site par FTP n'est plus nécessaire. Il est également possible de déployer à distance un site WEBDEV par HTTP.

Les paramètres nécessaires pour faire une installation à distance (directe ou par package) sont :

- ***Nom du serveur Web*** (Adresse du serveur). Il est possible d'indiquer :
  - un nom de machine accessible par le réseau (cas d'Intranet par exemple). Exemple : "Serveur Test"
  - une adresse IP. Exemple : 123.3.250.12
  - une adresse Internet. Exemple : www.succes.fr
- ***Nom et mot de passe associé pour le compte Utilisateur***.
  Remarque : Le nom et le mot de passe associé pour le compte FTP sont identiques à ceux du compte utilisateur.

Ces paramètres doivent être transmis :

- soit au responsable des sites WEBDEV dans le cas d'une installation à distance directement depuis le poste de développement. Le responsable de sites WEBDEV pourra installer directement son site WEBDEV depuis son poste de développement, et faire régulièrement des mises à jour à distance de ses sites.
- soit à la personne qui installera le package correspondant au site WEBDEV dans le cas d'une installation à distance depuis un poste d'administration.

Erreurs pouvant être affichées lors d'une installation par FTP

La liste des erreurs et leur mode de résolution sont présentés dans le chapitre "Problèmes liés à une installation par FTP", page 19.

Informations nécessaires au déploiement par package

Le package a été généré depuis WEBDEV Développement.
Pour installer le package sur un poste :

1. Vérifiez que vous possédez les éléments suivants :
   - le package
   - l'outil WDDéploie et son framework (fichiers WD260*.DLL et fichiers *.WDK).
2. Copiez ces éléments sur un PC Windows. Ce PC doit pouvoir accéder au serveur LINUX par FTP.
3. Lancez WDDéploie et chargez l'archive ZIP correspondant au package.
4. Cliquez sur le bouton permettant de déployer le site.

5. DÉPANNAGE

Ce chapitre présente les principaux problèmes (et leurs solutions) pouvant être rencontrés lors de l'utilisation du serveur d'application WEBDEV 26.

Problèmes liés à une installation par FTP

La liste ci-dessous présente les différents messages d'erreur apparaissant dans l'assistant d'installation à distance (chez le responsable de sites). Certains de ces messages nécessitent des actions spécifiques de configuration au niveau du serveur Web de déploiement.
Pour chaque erreur, diverses solutions sont proposées.
Des messages d'erreur peuvent apparaître à diverses étapes de l'installation à distance.

Etape 1 : Saisie des logins et mot de passe Serveur et FTP (Installation du site)

L'assistant d'installation effectue une vérification de la validité des logins et mots de passe. Voici la liste des erreurs pouvant apparaître.

La vérification du mot de passe utilisateur a échoué : le serveur n'a pas retourné d'information.

Les problèmes possibles sont les suivants :

- **Le serveur web ne fonctionne pas**
  Solution : Relancer le serveur Web sur le poste serveur.
- **Le serveur FTP ne fonctionne pas.**
  Solution : Relancer le serveur FTP sur le poste serveur.
- **Le serveur FTP est mal configuré : nom d'utilisateur incorrect, ...**
  Solution : Vérifier la configuration du serveur FTP pour l'utilisateur.
- **Le serveur d'application WEBDEV n'est pas installé correctement.**
  Solution : Réinstaller le serveur d'application WEBDEV.

Le mot de passe FTP n'est pas correct ou le serveur FTP n'est pas joignable.

Les problèmes possibles sont les suivants :

- **Le mot de passe FTP indiqué par le responsable de sites n'est pas correct.**
  Solution : Vérifier le mot de passe FTP et communiquer ce mot de passe au responsable de site.
- **Le serveur FTP ne fonctionne pas.**
  Solution : Relancer le serveur FTP.
- **Le nombre de connexions autorisées sur le serveur FTP est dépassé.**
  Solution : Le responsable de site doit attendre qu'une connexion au serveur FTP soit libérée.
- **L'adresse du serveur Web est incorrecte.**
  Solution : Indiquer au responsable de sites l'adresse exacte du serveur Web où l'installation du site doit être effectuée par FTP.

La vérification du mot de passe utilisateur a échoué : l'utilisateur est inconnu du serveur. Vérifiez l'adresse du serveur et le nom d'utilisateur.

Les problèmes possibles sont les suivants :

- **Le gestionnaire de comptes ne reconnaît pas le responsable de sites.**
  Solution : Vérifier qu'un compte Utilisateur a été créé dans l'administrateur distant pour ce responsable de sites et communiquer le "login" correspondant au responsable de sites.

La vérification du mot de passe utilisateur a échoué : le serveur n'a pas retourné d'information.

Les problèmes possibles sont les suivants :

- **Le mot de passe saisit lors de l'installation à distance ne correspond pas au mot de passe défini dans le gestionnaire de comptes.**
  Solution : Vérifier le mot de passe associé au responsable de sites dans l'administrateur distant WEBDEV et communiquer ce mot de passe au responsable de sites.

Etape 2 : Installation du site (installation ou mise à jour)

L'assistant d'installation effectue l'installation ou la mise à jour du site. Voici la liste des erreurs pouvant apparaître.

Impossible de créer un répertoire temporaire sur le serveur. Contactez l'administrateur du serveur.

Les problèmes possibles sont les suivants :

- **Le répertoire où le site est installé appartient à l'utilisateur root.**
  Solution : associer le répertoire à l'utilisateur déclaré dans Apache.

Le nom de client annoncé est inconnu. Vérifiez votre nom de client et le mot de passe associé.

Les problèmes possibles sont les suivants :

- **Le gestionnaire de comptes ne reconnaît pas le responsable de sites.**
  Solution : Vérifier qu'un compte Utilisateur a été créé dans l'administrateur WEBDEV pour ce responsable de sites et communiquer le "login" correspondant au responsable de sites.

Les fichiers nécessaires à l'installation n'ont pas été transmis correctement. Vérifiez que le nom d'utilisateur et le mot de passe du FTP sont corrects et correspondent bien au compte propriétaire du site.

Les problèmes possibles sont les suivants :

- **Une erreur a eu lieu pendant le transfert FTP et le fichier installé sur le serveur n'est pas lisible.**
  Solution : Le responsable de sites doit recommencer son installation.
  Attention : S'il s'agit d'une première installation, le responsable de sites doit supprimer la description du serveur dans la liste "Mise à jour à distance".

Le fichier d'installation est invalide. La transmission du fichier ne s'est pas passée correctement ou le fichier transmis a été endommagé.

Les problèmes possibles sont les suivants :

- **Une erreur a eu lieu pendant le transfert FTP et le fichier installé sur le serveur n'est pas lisible.**
  Solution : Le responsable de sites doit recommencer son installation.
  Attention : S'il s'agit d'une première installation, le responsable de sites doit supprimer la description du serveur dans la liste "Mise à jour à distance".

Erreur pendant le décryptage des informations d'installation. Vérifiez le mot de passe utilisé.

Les problèmes possibles sont les suivants :

- **Le mot de passe saisit lors de l'installation à distance ne correspond pas au mot de passe défini dans le gestionnaire de comptes.**
  Solution : Vérifier le mot de passe associé au responsable de sites dans l'administrateur distant WEBDEV et communiquer ce mot de passe au responsable de sites.

Impossible d'ajouter la programmation à cause de l'erreur suivante : XXX

Lors de la programmation d'une installation différée, un des problèmes suivants est survenu :

- **Pas assez de mémoire disponible**
  Solution : Il est nécessaire de libérer de la mémoire sur le serveur Web, puis de retenter l'installation différée.
- **Impossible de trouver l'administrateur local WEBDEV, vérifier que le serveur d'application WEBDEV est correctement installé sur le serveur**
  L'administrateur local WEBDEV ne répond pas à la demande de programmation
  Erreur lors du lancement de l'administrateur local WEBDEV : vérifiez que le serveur d'application WEBDEV est correctement installé sur le serveur

Un site de même nom est déjà installé sur ce serveur. Un même serveur ne peut pas abriter deux sites portant le même nom. Vous devez renommer votre site ou désinstaller l'existant. S'il s'agit du même site, vous devez faire une mise à jour au lieu d'une installation.

Lors d'une installation par FTP, deux sites du même nom ne peuvent pas être installés sur un même serveur Web, même si ces sites appartiennent à des responsables de sites différents.

Dans le cas d'une première installation du site sur le poste serveur, le responsable de sites WEBDEV doit renommer son site (renommer son projet).

Remarque : Pour effectuer une mise à jour par FTP, le responsable de sites doit utiliser l'option "Mise à jour à distance" lors de l'installation de son site par FTP (et non l'option "Installation à distance").

Impossible de créer le répertoire du site. Contactez l'administrateur du serveur.

Les problèmes possibles sont les suivants :

- **Le répertoire de base des sites n'existe pas**
  Solution : Vérifier le répertoire de base des sites indiqué dans le gestionnaire de comptes. Vérifier l'existence de ce répertoire.
- **Les droits d'accès au répertoire de base des sites sont insuffisants**
  Solution : les droits accordés au répertoire doivent correspondre aux droits du propriétaire du site.

Impossible de créer le répertoire des fichiers de données. Contactez l'administrateur du serveur.

Les problèmes possibles sont les suivants :

- **Le répertoire de base des données n'existe pas**
  Solution : Vérifier le répertoire de base des données indiqué dans le gestionnaire de comptes. Vérifier l'existence de ce répertoire.
- **Les droits d'accès au répertoire de base des données sont insuffisants**
  Solution : les droits accordés au répertoire doivent correspondre aux droits du propriétaire du site.

Impossible d'acquérir les privilèges du propriétaire du fichier XXXX.

L'identité du propriétaire du site concerné n'a pas pu être validée.
Solution : Vérifiez le compte Unix du propriétaire du fichier concerné. Il doit correspondre au compte Utilisateur associé.

Etape 3 : Mise à jour d'un site

Lors de la mise à jour du site, l'assistant d'installation vérifie la bonne installation du site et sa configuration. Voici la liste des erreurs pouvant apparaître.

Nom du site inconnu

Les problèmes possibles sont les suivants :

- **Le site n'est pas installé sur le serveur**
  Solution : Faire une installation distante complète.
- **Le site n'est plus référencé dans l'administrateur WEBDEV**
  Solution : Référencer le site WEBDEV dans l'administrateur WEBDEV à distance.

Le nom du client demandeur et le propriétaire du site ne correspondent pas

Les problèmes possibles sont les suivants :

- **Le site a été installé par un autre responsable de sites.**
  Solution : Dans l'administrateur WEBDEV distant, attribuer le site au compte Utilisateur correspondant. Vérifier que les répertoires de base (de données, du site, et de transfert FTP) sont corrects.

Echec lors du cryptage

Les problèmes possibles sont les suivants :

- **Le cryptage de la mise à jour a échoué.**
  Solution : Libérer de l'espace mémoire et / ou disque sur le poste effectuant la mise à jour (poste du responsable de sites par exemple).

Erreur lors de la récupération du fichier d'information. Le fichier ou le répertoire XXXX.WINFO n'existe pas ou est inaccessible

Les problèmes possibles sont les suivants :

- **Impossibilité de copier le fichier temporaire décrivant l'état du site. L'utilisateur n'a pas les droits nécessaires dans le répertoire FTP**
  Solution : Les droits sur le répertoire de transfert FTP doivent correspondre aux droits du propriétaire du site.

- **Impossibilité de copier le fichier temporaire décrivant l'état du site. Il n'y a pas assez de place disponible sur le disque**
  Solution : Libérer de l'espace disque sur le serveur.

Messages d'erreurs pouvant être affichés dans le navigateur

Un site développé avec WEBDEV peut afficher des messages d'erreur sur le navigateur des postes clients. Ces messages d'erreurs sont détaillés dans l'aide en ligne du serveur d'application WEBDEV.

Annexe 1 - Vocabulaire de WEBDEV

Cette page regroupe les principaux termes spécifiques à WEBDEV utilisés dans la documentation du serveur d'application WEBDEV.

Administrateur du serveur
Personne responsable de l'installation de logiciels, sites, ... sur un ou plusieurs postes serveurs chez l'hébergeur. Dans le cas d'un serveur mutualisé, l'administrateur du serveur est responsable de la répartition des connexions par responsable de sites, responsable de la localisation physique des sites sur le serveur, ...

Administrateur WEBDEV distant

Site installé sur le serveur Web, permettant :
- au responsable de site de vérifier / modifier à distance la configuration de ses sites WEBDEV installés sur un serveur.
- à l'administrateur du serveur de vérifier / modifier à distance la configuration de tous les sites WEBDEV installés sur le serveur. L'administrateur du serveur peut aussi gérer les comptes Utilisateur.

Administrateur WEBDEV

Application Windows installée sur le serveur permettant à l'administrateur du serveur de paramétrer les différents sites dynamiques WEBDEV installés sur le serveur en cours.
L'administrateur WEBDEV permet aussi de créer les comptes Utilisateur.

Compte Utilisateur

Compte associé à un responsable de sites.
Ce compte permet à l'administrateur du serveur :
- de regrouper les sites d'un responsable de sites.
- de paramétrer le nombre de connexions autorisées pour un responsable de sites.
- de paramétrer les répertoires d'installation des sites
- de paramétrer le répertoire de transfert des fichiers (pour une installation ou des mises à jour par FTP)

Ce compte permet au responsable de sites :
- d'utiliser l'administrateur à distance.
- de faire des installations et des mises à jour de sites à distance.

Ce compte est créé sur un serveur Web par l'administrateur du serveur à l'aide :
- soit de l'administrateur local.
- soit de l'administrateur à distance.

Développeur de sites

Personne qui crée et modifie des sites WEBDEV avec WEBDEV version Développement.

Hébergeur

Société proposant d'héberger des sites Internet sur des serveurs WEB.

Internaute

Utilisateur de sites Internet.

Responsable de sites

Personne responsable du déploiement et de la maintenance d'un ou de plusieurs sites WEBDEV. Cette personne est directement en contact avec l'administrateur du serveur.

Annexe 2 : Vérification du serveur

Avant d'installer le serveur d'application WEBDEV pour Linux, il est nécessaire de vérifier la configuration du serveur Linux.

Les différentes étapes de cette configuration sont les suivantes :

- Vérification de la présence du serveur Apache.
- Recherche du fichier de configuration de Apache.
- Vérification de la présence d'un serveur FTP (uniquement si une installation par FTP doit être effectuée).
- Vérification de la présence de la librairie libstdc++
- Vérification de la présence de la librairie QT version 4.5 minimale

Après l'installation, il est également nécessaire de vérifier si le serveur Apache a bien été modifié.

Les paragraphes suivants expliquent comment faire ces vérifications sous diverses distributions :

- Debian,
- Mandrake 10,
- Redhat 9.

1. Vérification de la configuration du serveur sous Débian

1.1. Serveur Apache

Vérification de la présence d'un serveur WEB

Avant d'installer le serveur d'application WEBDEV, il est nécessaire de savoir si un serveur WEB Apache est installé.

Remarque : pour effectuer les manipulations suivantes, il est nécessaire d'être connecté en tant que "root".

Un moyen simple pour vérifier si le serveur Apache est lancé sur le serveur Linux, est d'utiliser la commande suivante :

```
dpkg-l apache
```

Installation d'un serveur Apache

L'installation d'un serveur Apache peut par exemple être lancée par la ligne de commande suivante :

```
apt-get install apache
```

```
[root@twr2m root]# netstat --tcp --listen --numeric
Connexions Internet actives (seulement serveurs)
Proto Recv-Q Send-Q Adresse locale          Adresse distante        Etat
tcp        0      0 0.0.0.0:2049            0.0.0.0:*               LISTEN
tcp        0      0 0.0.0.0:32770           0.0.0.0:*               LISTEN
tcp        0      0 127.0.0.1:32771         0.0.0.0:*               LISTEN
tcp        0      0 0.0.0.0:32772           0.0.0.0:*               LISTEN
tcp        0      0 0.0.0.0:4902            0.0.0.0:*               LISTEN
tcp        0      0 0.0.0.0:5002            0.0.0.0:*               LISTEN
tcp        0      0 0.0.0.0:139             0.0.0.0:*               LISTEN
tcp        0      0 0.0.0.0:111             0.0.0.0:*               LISTEN
tcp        0      0 0.0.0.0:6000            0.0.0.0:*               LISTEN
tcp        0      0 0.0.0.0:755             0.0.0.0:*               LISTEN
tcp        0      0 0.0.0.0:21              0.0.0.0:*               LISTEN
tcp        0      0 0.0.0.0:759             0.0.0.0:*               LISTEN
tcp        0      0 0.0.0.0:445             0.0.0.0:*               LISTEN
tcp        0      0 :::80                   :::*                    LISTEN
tcp        0      0 :::22                   :::*                    LISTEN
tcp        0      0 :::443                  :::*                    LISTEN
[root@twr2m root]#
```

Recherche du fichier de configuration de Apache

Avant de lancer l'installation du serveur d'application WEBDEV Linux, il est nécessaire de connaître le répertoire et le nom du fichier de configuration de Apache.

Pour cela, exécutez les lignes de commande suivantes :

1. Lister les programmes correspondants aux services utilisés :

```
netstat --tcp --listen --numeric --program
```

Cette ligne de commande permet de lister les services en cours d'utilisation avec le nom du programme correspondant.

```
[root@twr2m root]# netstat --tcp --listen --numeric --program
Connexions Internet actives (seulement serveurs)
Proto Recv-Q Send-Q Adresse locale          Adresse distante        Etat        PID/Program name
tcp        0      0 0.0.0.0:2049            0.0.0.0:*               LISTEN      -
tcp        0      0 0.0.0.0:32770           0.0.0.0:*               LISTEN      1253/xdm
tcp        0      0 127.0.0.1:32771         0.0.0.0:*               LISTEN      1368/xinetd
tcp        0      0 0.0.0.0:32772           0.0.0.0:*               LISTEN      -
tcp        0      0 0.0.0.0:4902            0.0.0.0:*               LISTEN      1631/manta
tcp        0      0 0.0.0.0:5002            0.0.0.0:*               LISTEN      1712/mantamanager
tcp        0      0 0.0.0.0:139             0.0.0.0:*               LISTEN      1772/smbd
tcp        0      0 0.0.0.0:111             0.0.0.0:*               LISTEN      906/portmap
tcp        0      0 0.0.0.0:6000            0.0.0.0:*               LISTEN      1318/X
tcp        0      0 0.0.0.0:755             0.0.0.0:*               LISTEN      997/rpc.statd
tcp        0      0 0.0.0.0:21              0.0.0.0:*               LISTEN      1554/proftpd: (acce
tcp        0      0 0.0.0.0:759             0.0.0.0:*               LISTEN      1428/rpc.mountd
tcp        0      0 0.0.0.0:445             0.0.0.0:*               LISTEN      1772/smbd
tcp        0      0 :::80                   :::*                    LISTEN      860/httpd2
tcp        0      0 :::22                   :::*                    LISTEN      1324/sshd
tcp        0      0 :::443                  :::*                    LISTEN      860/httpd2
[root@twr2m root]#
```

2. En connaissant le nom du programme, il est possible d'obtenir des renseignements sur sa configuration. Il suffit d'utiliser la ligne de commande suivante :

```
<Nom Programme> -V
```

Dans notre exemple, <Nom programme> correspond à http2 :

```
http2 -V
```

Vous obtenez les informations suivantes :



Dans ces informations, les deux points importants sont :

- le chemin du répertoire du serveur.
- le nom du fichier de configuration et son chemin. Son chemin est le plus souvent un chemin relatif au répertoire du serveur.

Le fichier de configuration nécessaire pour l'installation du serveur d'application WEBDEV pour Linux doit contenir le mot "User". Il est conseillé d'éditer le fichier de configuration trouvé précédemment et de rechercher le mot "User".

Si ce mot n'est pas trouvé, il est conseillé de faire une recherche dans les fichiers inclus dans ce fichier de configuration (pour trouver les fichiers inclus, il suffit de rechercher le mot "Include" dans le fichier de configuration).

Par exemple, pour éditer un fichier sous Débian, il suffit d'utiliser la ligne de commande suivante :

```
editor  /etc/apache/httpd2.conf
```

Lorsque vous avez trouvé le fichier de configuration contenant le mot "User", notez son chemin et son nom, il vous sera demandé lors de l'installation du serveur d'application WEBDEV pour Linux.

1.2. Serveur FTP (uniquement en cas d'installation par FTP)

Le serveur FTP permet de réaliser simplement et directement les installations des sites WEBDEV. Ce serveur FTP doit être installé sur le poste serveur et doit pouvoir gérer les échanges sécurisés (avec mot de passe).

Un moyen simple pour vérifier si un serveur FTP est installé sur le serveur Linux, est d'utiliser la commande suivante :

```
netstat --tcp --listen |grep ftp
```

Cette ligne renvoie les services FTP actuellement installés sur le serveur. Si le service FTP n'est pas présent, il est nécessaire d'installer un serveur FTP.

L'installation d'un serveur FTP peut par exemple être lancée par la ligne de commande suivante :

```
apt-get install vsftpd
```

Dans ce dernier cas, vous pouvez modifier les paramètres de configuration de la façon suivante :

- Editer "/etc/vsftpd.conf".
- Décommenter la ligne "local_enable=YES" pour autoriser les logins du poste à se connecter par FTP.
- Décommenter la ligne "write-enable=YES" pour autoriser les écritures.

- Décommenter la ligne "local_umask=023".
- Redémarrer le serveur ftp par la ligne de commande suivante :

```
/etc/init.d/vsftpd restart
```

1.3. Librairie libstdc++

Pour vérifier la présence de la librairie libstdc++, il est conseillé d'utiliser la ligne de commande suivante :

```
ldconfig -p | grep libstdc++
```

Si ce fichier n'existe pas, il est conseillé de consulter la documentation de la distribution pour l'installer.

1.4. Librairie QT

Pour vérifier la présence de la librairie QT (Core et GUI), il est conseillé d'utiliser la ligne de commande suivante :

```
qtconfig
```

Si ce fichier n'existe pas, il est conseillé de consulter la documentation de la distribution pour l'installer. La ligne de commande suivante peut également être utilisée :

```
apt-get install libqtcore4
apt-get install libqtgui4
```

1.5. Vérification du serveur Apache après installation du serveur d'application

Cette vérification doit être effectuée aussi bien si l'installation s'est terminée correctement ou si l'installation s'est terminée avec l'erreur "Config-broken".

Les étapes sont les suivantes :

1. Vérifiez la configuration du serveur Apache grâce à la ligne de commande suivante :

```
apache2ctl configtest
```

Si une erreur apparaît, effectuez les manipulations suivantes.

2. Allez dans le répertoire "/etc/apache2/mods-enabled" :

```
cd /etc/apache2/mods-enabled
```

3. Activez les modules "action" et "cgi" via les lignes de commande suivantes :

```
ln -s ../mods-available/actions.load ./actions.load
ln -s ../mods-available/actions.conf ./actions.conf
ln -s ../mods-available/cgi.load ./cgi.load
```

Lorsque la configuration de Apache est correcte, il est conseillé de redémarrer Apache en utilisant par exemple la ligne de commande suivante :

```
apache2ctl graceful
```

Remarque : Juste après installation, le service WEBDEV26 est actif. Mais dans certains cas, si la machine Linux est redémarrée, le service ne sera pas relancé au boot.

Pour savoir si le serveur d'application WEBDEV est lancé, wd260admind doit être lancé. Pour connaître cette information, tapez la ligne de commande suivante :

```
ps -ef | grep wd260admind
```

Pour que le service WEBDEV26 se relance automatiquement au boot, tapez la ligne de commande suivante :

```
update-rc.d WEBDEV26 defaults 91
```

2. Vérification de la configuration du serveur sous Mandrake

2.1. Serveur Apache

Vérification de la présence d'un serveur WEB

Avant d'installer le serveur d'application WEBDEV, il est nécessaire de savoir si un serveur WEB Apache est installé.
Remarque : pour effectuer les manipulations suivantes, il est nécessaire d'être connecté en tant que "root".

Un moyen simple pour vérifier si le serveur Apache est lancé sur le serveur Linux, est d'utiliser la commande suivante :

```
netstat --tcp --listen
```

Cette ligne renvoie les services actuellement installés sur le serveur. Par exemple :

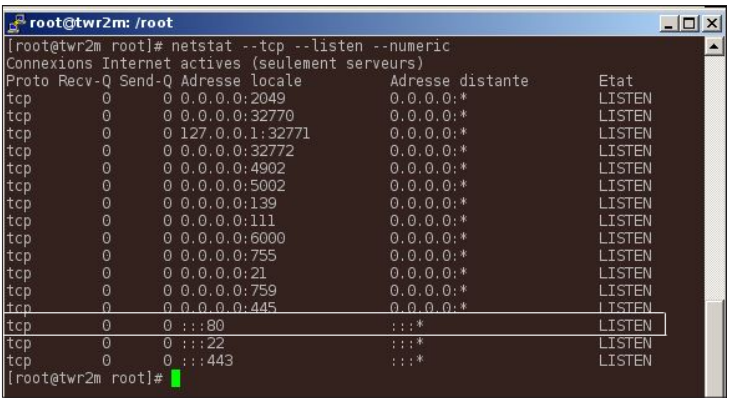
```
Proto Recv-Q Send-Q Local Address    Foreign Address         State
tcp        0      0 *:time                  *:*                   LISTEN
tcp        0      0 *:discard               *:*                    LISTEN
tcp        0      0 *:daytime               *:*                    LISTEN
tcp        0      0 *:http                  *:*                   LISTEN
tcp        0      0 *:ssh                   *:*                   LISTEN
```

Si le service http n'est pas présent, cela signifie qu'aucun serveur WEB n'est actuellement lancé sur le poste en cours.

Une autre méthode pour vérifier la présence d'un serveur WEB, est d'utiliser la ligne de commande suivante :

```
netstat --tcp --listen --numeric
```

Si le port 80 apparaît dans le résultat, cela signifie qu'un serveur WEB est installé.



Installation d'un serveur Apache

L'installation d'un serveur Apache peut par exemple être lancée par la ligne de commande suivante :

```
urpmi apache
```

Recherche du fichier de configuration de Apache

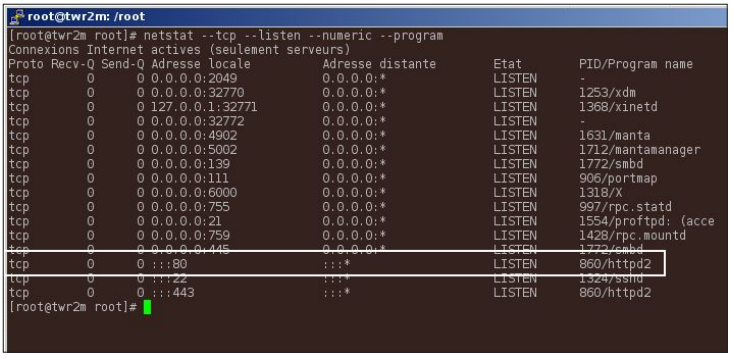
Avant de lancer l'installation du serveur d'application WEBDEV Linux, il est nécessaire de connaître le répertoire et le nom du fichier de configuration de Apache.

Pour cela, exécutez les lignes de commande suivantes :

1. Lister les programmes correspondants aux services utilisés :

```
netstat --tcp --listen --numeric --program
```

Cette ligne de commande permet de lister les services en cours d'utilisation avec le nom du programme correspondant.



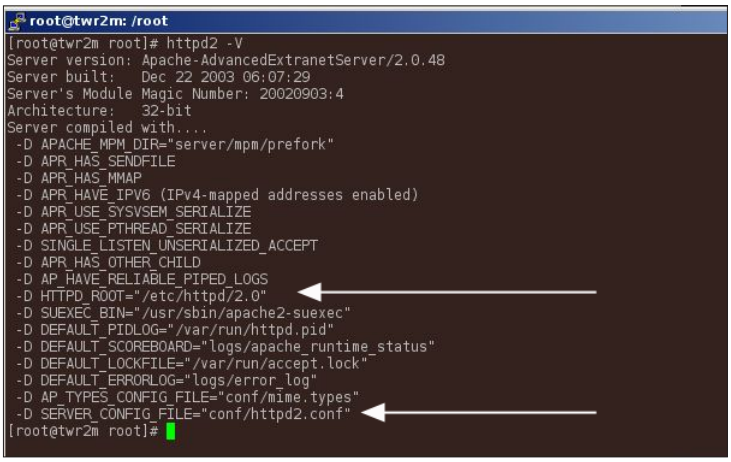
2. En connaissant le nom du programme, il est possible d'obtenir des renseignements sur sa configuration. Il suffit d'utiliser la ligne de commande suivante :

```
<Nom Programme> -V
```

Dans notre exemple, <Nom programme> correspond à http2 :

```
http2 -V
```

Vous obtenez les informations suivantes :



Dans ces informations, les deux points importants sont :

- le chemin du répertoire du serveur.
- le nom du fichier de configuration et son chemin. Son chemin est le plus souvent un chemin relatif au répertoire du serveur.

Le fichier de configuration nécessaire pour l'installation du serveur d'application WEBDEV pour Linux doit contenir le mot "User". Il est conseillé d'éditer le fichier de configuration trouvé précédemment et de rechercher le mot "User".

Si ce mot n'est pas trouvé, il est conseillé de faire une recherche dans les fichiers inclus dans ce fichier de configuration (pour trouver les fichiers inclus, il suffit de rechercher le mot "Include" dans le fichier de configuration).

Par exemple, pour éditer un fichier, il suffit d'utiliser la ligne de commande suivante :

```
emacs /etc/apache/httpd2.conf
```

Remarque : il est également possible d'éditer le fichier avec :

```
vi /etc/apache/httpd2.conf
```

Lorsque vous avez trouvé le fichier de configuration contenant le mot "User", notez son chemin et son nom, il vous sera demandé lors de l'installation du serveur d'application WEBDEV pour Linux.

2.2. Serveur FTP (uniquement en cas d'installation par FTP)

Le serveur FTP permet de réaliser simplement et directement les installations des sites WEBDEV. Ce serveur FTP doit être installé sur le poste serveur et doit pouvoir gérer les échanges sécurisés (avec mot de passe).

Un moyen simple pour vérifier si un serveur FTP est installé sur le serveur Linux, est d'utiliser la commande suivante :

```
netstat --tcp --listen |grep ftp
```

Cette ligne renvoie les services FTP actuellement installés sur le serveur. Si le service FTP n'est pas présent, il est nécessaire d'installer un serveur FTP.

L'installation d'un serveur FTP peut par exemple être lancée par la ligne de commande suivante :

```
urpmi proftpd
```

2.3. Librairie libstdc++

Pour vérifier la présence de la librairie libstdc++, il est conseillé d'utiliser la ligne de commande suivante :

```
ldconfig -p | grep libstdc++-libc6.2-2.so.3
```

Si ce fichier n'existe pas, il est conseillé de consulter la documentation de la distribution pour l'installer.

Remarque : il est nécessaire de s'assurer que la librairie libstdc++ ne soit pas configurée en mise à jour automatique vers la dernière version stable : en effet, une mise à jour vers un module non compatible pourrait être effectuée.

2.4. Librairie QT

Pour vérifier la présence de la librairie QT (Core et GUI), il est conseillé d'utiliser la ligne de commande suivante :

```
qtconfig
```

Si ce fichier n'existe pas, il est conseillé de consulter la documentation de la distribution pour l'installer.

2.5. Vérification du serveur Apache après installation du serveur d'application

Cette vérification doit être effectuée aussi bien si l'installation s'est terminée correctement ou si l'installation s'est terminée avec l'erreur "Config-broken".

Les étapes sont les suivantes :

1. Vérifiez la configuration du serveur Apache grâce à la ligne de commande suivante :

```
apachectl configtest
```

Si une erreur apparaît, effectuez les manipulations suivantes.

2. Editez le fichier de configuration de Apache.
Par exemple, utilisez la ligne de commande suivante :

```
emacs /etc/apache/httpd2.conf
```

Remarque : il est également possible d'éditer le fichier avec :

```
vi /etc/apache/httpd2.conf
```

3. Recherchez la ligne suivante et supprimez le caractère # en début de ligne :

```
# LoadModule actions_module /usr/lib/apache/1.3/mod_actions.so
```

Remarque : selon la version d'apache, cette ligne peut varier. Cette ligne doit être de la forme :

```
# LoadModule actions_module <path des modules du serveur>/
mod_actions.so
```

4. Sauvez le fichier de configuration et vérifiez à nouveau la configuration du serveur Apache (point 1)

Lorsque la configuration de Apache est correcte, il est conseillé de redémarrer Apache en utilisant par exemple la ligne de commande suivante :

```
apachectl graceful
```

Remarque : Juste après installation, le service WEBDEV26 est actif. Mais dans certains cas, si la machine Linux est redémarrée, le service ne sera pas relancé au boot.

Pour savoir si le serveur d'application WEBDEV est lancé, wd260admind doit être lancé. Pour connaître cette information, tapez la ligne de commande suivante :

```
ps -ef | grep wd260admind
```

Pour que le service WEBDEV26 se relance automatiquement au boot, tapez la ligne de commande suivante :

```
chkconfig --level2 service on
```

3. Vérification de la configuration du serveur sous RedHat

3.1. Serveur Apache

Vérification de la présence d'un serveur WEB

Avant d'installer le serveur d'application WEBDEV, il est nécessaire de savoir si un serveur WEB Apache est installé.
Remarque : pour effectuer les manipulations suivantes, il est nécessaire d'être connecté en tant que "root".

Un moyen simple pour vérifier si le serveur Apache est lancé sur le serveur Linux, est d'utiliser la commande suivante :

```
netstat --tcp --listen
```

Cette ligne renvoie les services actuellement installés sur le serveur. Par exemple :

```
Proto Recv-Q Send-Q Local Address    Foreign Address        State
tcp       0      0 *:time              *:*                  LISTEN
tcp       0      0 *:discard            *:*                  LISTEN
tcp       0      0 *:daytime            *:*                  LISTEN
tcp       0      0 *:http              *:*                  LISTEN
tcp       0      0 *:ssh               *:*                  LISTEN
```

Si le service http n'est pas présent, cela signifie qu'aucun serveur WEB n'est actuellement lancé sur le poste en cours. Le nom utilisé pour le service peut varier d'un poste à l'autre.

Une autre méthode pour vérifier la présence d'un serveur WEB, est d'utiliser la ligne de commande suivante :

```
netstat --tcp --listen --numeric
```

Si le port 80 apparaît dans le résultat, cela signifie qu'un serveur WEB est installé.

Installation d'un serveur Apache

L'installation d'un serveur Apache doit être effectuée à partir du CD d'installation de Redhat.

Recherche du fichier de configuration de Apache

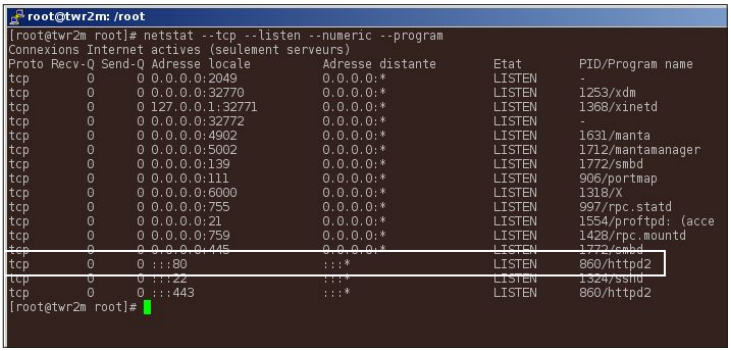
Avant de lancer l'installation du serveur d'application WEBDEV Linux, il est nécessaire de connaître le répertoire et le nom du fichier de configuration de Apache.

Pour cela, exécutez les lignes de commande suivantes :

1. Lister les programmes correspondants aux services utilisés :

```
netstat --tcp --listen --numeric -- program
```

Cette ligne de commande permet de lister les services en cours d'utilisation avec le nom du programme correspondant.



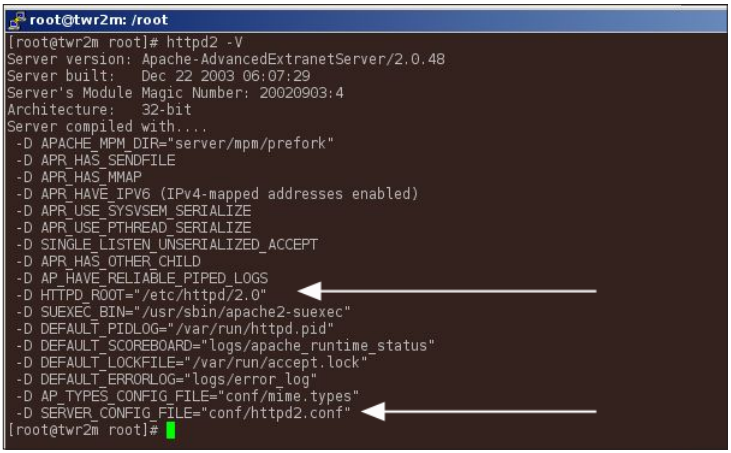
2. En connaissant le nom du programme, il est possible d'obtenir des renseignements sur sa configuration. Il suffit d'utiliser la ligne de commande suivante :

```
<Nom Programme> -V
```

Dans notre exemple, <Nom programme> correspond à http2 :

```
http2 -V
```

Vous obtenez les informations suivantes :



Dans ces informations, les deux points importants sont :

- le chemin du répertoire du serveur.
- le nom du fichier de configuration et son chemin. Son chemin est le plus souvent un chemin relatif au répertoire du serveur.

Le fichier de configuration nécessaire pour l'installation du serveur d'application WEBDEV pour Linux doit contenir le mot "User". Il est conseillé d'éditer le fichier de configuration trouvé précédemment et de rechercher le mot "User".

Si ce mot n'est pas trouvé, il est conseillé de faire une recherche dans les fichiers inclus dans ce fichier de configuration (pour trouver les fichiers inclus, il suffit de rechercher le mot "Include" dans le fichier de configuration).

Par exemple, utilisez la ligne de commande suivante :

```
emacs /etc/apache/httpd2.conf
```

ou :

```
vi /etc/apache/httpd2.conf
```

Lorsque vous avez trouvé le fichier de configuration contenant le mot "User", notez son chemin et son nom, il vous sera demandé lors de l'installation du serveur d'application WEBDEV pour Linux.

3.2. Serveur FTP (uniquement en cas d'installation par FTP)

Le serveur FTP permet de réaliser simplement et directement les installations des sites WEBDEV. Ce serveur FTP doit être installé sur le poste serveur et doit pouvoir gérer les échanges sécurisés (avec mot de passe).

Un moyen simple pour vérifier si un serveur FTP est installé sur le serveur Linux, est d'utiliser la commande suivante :

```
netstat --tcp --listen |grep ftp
```

Cette ligne renvoie les services FTP actuellement installés sur le serveur. Si le service FTP n'est pas présent, il est nécessaire d'installer un serveur FTP.

L'installation d'un serveur FTP peut être effectuée à partir du CD d'installation de Redhat.

3.3. Librairie libstdc++

Pour vérifier la présence de la librairie libstdc++, il est conseillé d'utiliser la ligne de commande suivante :

```
ldconfig -p | grep libstdc++-libc6.2-2.so.3
```

Si ce fichier n'existe pas, il est conseillé de consulter la documentation de la distribution pour l'installer.
Remarque : il est nécessaire de s'assurer que la librairie libstdc++ ne soit pas configurée en mise à jour automatique vers la dernière version stable : en effet, une mise à jour vers un module non compatible pourrait être effectuée.

3.4. Librairie QT

Pour vérifier la présence de la librairie QT (Core et GUI), il est conseillé d'utiliser la ligne de commande suivante :

```
qtconfig
```

Si ce fichier n'existe pas, il est conseillé de consulter la documentation de la distribution pour l'installer.

3.5. Vérification du serveur Apache après installation du serveur d'application

Cette vérification doit être effectuée aussi bien si l'installation s'est terminée correctement ou si l'installation s'est terminée avec l'erreur "Config-broken".

Les étapes sont les suivantes :

1. Vérifiez la configuration du serveur Apache grâce à la ligne de commande suivante :

```
apachectl configtest
```

Si une erreur apparaît, effectuez les manipulations suivantes.

2. Editez le fichier de configuration de Apache.
Par exemple, utilisez la ligne de commande suivante :

```
emacs /etc/apache/httpd2.conf
```

ou

```
vi /etc/apache/httpd2.conf
```

3. Recherchez la ligne suivante et supprimez le caractère # en début de ligne :

```
# LoadModule actions_module /usr/lib/apache/1.3/mod_actions.so
```

Remarque : selon la version d'apache, cette ligne peut varier. Cette ligne doit être de la forme :

```
# LoadModule actions_module <path des modules du serveur>/
mod_actions.so
```

4. Sauvez le fichier de configuration et vérifiez à nouveau la configuration du serveur Apache (point 1)

Lorsque la configuration de Apache est correcte, il est conseillé de redémarrer Apache en utilisant par exemple la ligne de commande suivante :

```
apachectl graceful
```

Remarque : Juste après installation, le service WEBDEV26 est actif. Mais dans certains cas, si la machine Linux est redémarrée, le service ne sera pas relancé au boot.
Pour savoir si le serveur d'application WEBDEV est lancé, wd260admind doit être lancé. Pour connaître cette information, tapez la ligne de commande suivante :

```
ps -ef | grep wd260admind
```

Pour que le service WEBDEV26 se relance automatiquement au boot, tapez la ligne de commande suivante :

```
ntsysv
```

et cochez le service wd260admind.

5. Annexe 3 - Fichier de configuration

Fichier de configuration lié à l'installation de WEBDEV

Lors de l'installation de du serveur d'application WEBDEV sur un serveur Linux, les renseignements concernant WEBDEV (serveur d'application et gestionnaire de protocole) et l'administrateur WEBDEV sont automatiquement enregistrés dans le fichier de configuration suivant :

/etc/PC SOFT/WEBDEV/26.0/WEBDEV.conf

Ces renseignements sont automatiquement mis à jour lors de la modification des paramètres de l'administrateur WEBDEV à distance.

Remarque : les différentes entrées sont données à titre d'information et permettent de vérifier la bonne installation du serveur d'application WEBDEV.

Les entrées du fichier de configuration créées sont les suivantes :

ADMINLOG :
Chemin du fichier journal des installations par FTP. Ce paramètre est défini dans l'administrateur WEBDEV.

ALLOW_REMOTEINSTALL :
Autorisation de faire des installations de sites à distance (par FTP). Ce paramètre est défini dans l'administrateur WEBDEV .

ALLOW_REMOTEUPDATE :
Autorisation de faire des mises à jour de sites à distance (par FTP). Ce paramètre est défini dans l'administrateur WEBDEV.

BINPATH :
Chemin du programme WD260SESSION.EXE

BINPATHAWP :
Chemin du répertoire contenant WDxxxAWP (utilisé uniquement par Unix pour la mise à jour différée).

CACHED_SESSIONS_A :
Activation des sessions prélancées (CACHED_SESSIONS donnne le nombre de sessions prélancées dans une application)

COMPTEPATH :
Chemin des fichiers de données des comptes Utilisateur.

COOKIE_SESSION_HTTPONLY :
Activation de l'option "httponly" pour le cookie de session des sessions AWP.

COPIEIMGREPWEB :
Activation de la copie de fichiers dans le répertoire _WEB.

DEBUGPORT :
Port d'écoute du déboggeur distant.

DEBUGPORTMIN :
Borne inférieure des ports auxilliaires de débogguage distant.

DEBUGPORTMAX :
Borne supérieure des ports auxilliaires de débogguage distant.

DEBUGREMOTE :
Autorisation de déboguer des sites WEBDEV à distance.

DOUBLELOG :
Force la génération en double des logs.

ERRORFILE :
Nom complet du fichier HTML à utiliser pour afficher les messages d'erreur.

LANCEUR :
Nom du moteur AWP

LOCALHOST :
Permet de personnaliser la valeur du hostname utilisé pour le mode test.

MAXCONNECT :
Nombre maximum de connexions autorisées (c'est-à-dire nombre maximum de moteurs lancés simultanément). Ce paramètre est défini dans l'administrateur WEBDEV.

MAXCONNECTAPP :
Nombre maximum de connexions au même site (défini dans l'administrateur WEBDEV)

MAXRECONNECTAPP :
Nombre maximum d'accès simultanés à un même site par le même utilisateur (défini dans l'administrateur WEBDEV)

NOIPCHECK :
Si cette clé est absente ou différente de 0, aucune vérification de l'adresse IP l'appelant : cette adresse IP peut changer pendant la session.
Si cette clé est présente et est égale à 0, l'IP de l'utilisateur ne doit pas changer pas pendant la session

NOMAILSPOOLER :
Permet de désactiver le spooler de mails.

NOREMOTEPARAM :
Autorisation de modifier les paramètres des sites à l'aide de l'administrateur distant.

ONERROR_AUTORECONNECT :
Indique si la reconnexion automatique est autorisée en cas de "BAD CONTEXT" (erreurs avec le tag <szERR_RECONNECT_TOKEN>).

ONERROR_AUTORECONNECTTIME :
Temps en secondes avant la reconnexion automatique en cas de "BAD CONTEXT" (erreurs avec le tag <szERR_RECONNECT_TOKEN>).

RECONNECTMESSAGE :
Texte du lien à afficher lorque l'utilisateur a la permission de se reconnecter à une application (erreurs avec le tag <szERR_RECONNECT_TOKEN>).

SERVERSOCKET :
Permet d'autoriser les sockets serveurs.

TIMEOUT_NORQ :
Temps avant la déconnexion de l'utilisateur si aucune nouvelle requête n'est reçue (défini dans l'administrateur WEBDEV)

TIMEOUT_NORQ_AWP :
Temps avant la destruction d'une session AWP.

TIMEOUT_NORQ_WEBSERVICE :
Temps avant la déconnexion de l'utilisateur si aucune nouvelle requête n'est reçue pour les contextes de Webservices SOAP ou REST.

TIMEOUT_REMOTEINSTALL :
Temps avant l'installation ou la mise à jour d'une application Web à distance.

TIMEOUT_RQ :
Temps d'attente maximum du lanceur (défini dans l'administrateur WEBDEV).

TIMEOUT_TACHES :
Durée maximum pour les tâches de fond et les tâches planifiées.

VDIR :
Nom du répertoire virtuel déclaré dans le serveur HTTP qui contient le lanceur WD260AWP.EXE

WBADMIN :
Nom du compte d'administration WEBDEV.

WBGROUPADMIN :
Nom du groupe d'administration WEBDEV.

WEBSERVER :
Indique le serveur Web à configurer automatiquement.

WEBSERVERCONF :
(Linux seulement) Indique le fichier de configuration du serveur Web à configurer automatiquement.

WEBSERVERMAINCONF :
(Linux seulement) Chemin du fichier principal d'Apache contenant les mots-clés 'User' et 'Group'

WEBSERVERGROUP_TMP :
Nom du groupe Apache : clé temporaire initialisée par WDADMIN.

WEBSERVERRESTART :
Indique la ligne de commande à utiliser pour recharger la configuration du serveur Web après une modification.

WEBSERVERUSER_TMP :
Nom de l'utilisateur Apache : clé temporaire initialisée par WDADMIN.

En cas de personnalisation des messages d'erreur pour tous les sites installés sur le poste, une nouvelle entrée est créée pour chaque message d'erreur.

Fichier de configuration lié à l'installation d'un site WEBDEV

Lors de l'installation d'un site WEBDEV sur un serveur Linux, les renseignements concernant le site sont automatiquement enregistrés dans le fichier de configuration suivant :

/etc/PC SOFT/WEBDEV/26.0/Applications/<NomSite>.conf

Où <NomSite> est le nom du site installé. Ce nom respecte la casse utilisée pour le nom du projet.

Remarques :

- Les différentes entrées dans le fichier de configuration sont données à titre d'information et permettent de vérifier la bonne installation d'un site réalisé avec WEBDEV.
- Ces entrées sont configurées automatiquement lors de l'installation d'un site WEBDEV.
- Attention : Le nom du site est sensible à la casse ("Case sensitive"). Il ne faut pas modifier ce paramètre.

Les entrées créées sont les suivantes :

APPLICATIONMULTIPLE :
Indique si un même application est déployable sur plusieurs sites virtuels.

APPLICATIONNAME :
Nom de l'application en déploiement

AS400 :
Indique si le site utilise des fichiers AS/400 (Valeur 1) ou non

CACHED_SESSIONS :
Nombre de sessions prélancées pour cette application

COOKIE_SESSION_HTTPONLY :
Activation de l'option "httponly" pour le cookie de session des sessions AWP.

ERRORFILE :
Nom complet du fichier HTML à utiliser pour afficher les messages d'erreur

GPUHISTOCNX:
Indique si le Groupware Utilisateur doit enregistrer l'historique des connexions.

GPUPATH :
Localisation des fichiers de données communs (HFSQL Classic) du Groupware Utilisateur (chemin complet).

GPUPATH_R :
Localisation des fichiers de données des droits (HFSQL Classic) du Groupware Utilisateur pour le site ou le Webservice (chemin complet).

HFPATH :
Localisation des fichiers de données (HFSQL Classic) du site WEBDEV/Webservice (chemin complet)

HTTPS :
Permet d'indiquer si la connexion au site utilise une connexion HTTPS exclusivement.

LOGDIR :
Localisation des fichiers de statistiques d'accès du site WEBDEV/Webservice (chemin complet).

LOCKFORUPDATE :
Indique si la connexion au site ou au Webservice est bloquée pour une mise à jour.

NOIPCHECK :
Si cette clé est absente ou différente de 0, aucune vérification de l'adresse IP l'appelant : cette adresse IP peut changer pendant la session.
Si cette clé est présente et est égale à 0, l'IP de l'utilisateur ne doit pas changer pas pendant la session

ONERROR_AUTORECONNECT :
Indique si la reconnexion automatique est autorisée en cas de "BAD CONTEXT".

ONERROR_AUTORECONNECTTIME :
Temps en secondes avant la reconnexion automatique en cas de "BAD CONTEXT".

MAXCONNECTAPP :
Nombre maximum de connexions au site ou au Webservice (défini dans l'administrateur WEBDEV)

MAXRECONNECTAPP :
Nombre maximum d'accès simultanés à un même site par le même internaute (défini dans l'administrateur WEBDEV)

PROJECTERRORFILE :
Nom de la page statique définie dans le projet comme template de la page d'erreur.

PROJECTPATH :
Chemin des fichiers du site ou du Webservice.

PROJECTNAME :
Nom du site ou du Webservice (il s'agit du nom du projet si le site a été déployé sous un nom différent).

RECONNECTMESSAGE :
Texte du lien à afficher lorque l'utilisateur a la permission de se reconnecter à une application.

SAAS_ADMINISTRATION_URL :
(SaaS) URL du site d'administration SaaS pour l'application.

SAAS_WEBSERVICE_URL :
(SaaS) L'URL du webservice SaaS que doit utiliser l'application.

TIMEOUT_NORQ :
Temps avant la déconnexion de l'internaute si aucune nouvelle requête n'est reçue (défini dans l'administrateur WEBDEV).

TIMEOUT_TACHES :
Durée maximum pour les tâches de fond et les tâches planifiées.

VERSION :
Version du site

VIMAGEDIR :
Répertoire virtuel des images du site

VIRTUALHOST :
Nom d'en-tête d'hôte du site web virtuel sur lequel est déployé un site ou un Webservice

WEBSERVICE_DESCRIPTION:
Permet d'indiquer si la description d'un Webservice est publique (1) ou non (0).

Annexe 4 - Modules de WEBDEV

Le tableau ci-dessous présente les différents modules installés par le serveur d'application WEBDEV pour Linux et leurs principales fonctions.

Modules nécessaires au fonctionnement des sites WEBDEV		
Nom	Fonctions	Lancé par ...
Gestionnaire AWP (Active Web Pages) :	Décode les informations provenant du site WEBDEV. Transmet les informations décodées au serveur d'application WEBDEV.	Lancé par le serveur Web à chaque requête d'un internaute dans un site dynamique WEBDEV.
Serveur d'application WEBDEV :	Exécute les informations transmises par le protocole AWP. Construit la page HTML dynamique affichée par le serveur Web sur le navigateur de l'internaute.	Lancé par WD260AWP à chaque connexion d'un internaute sur un site dynamique WEBDEV.
Administrateur WEBDEV distant :	Permet aux responsables de sites WEBDEV de gérer directement leurs différents sites WEBDEV installés sur le serveur. Permet à l'administrateur du serveur de configurer à distance les différents sites WEBDEV installés sur le serveur, les comptes Utilisateur, ... Cet outil est nécessaire au fonctionnement des sites dynamiques WEBDEV.	Lancé par : soit le responsable de sites directement depuis son navigateur. soit l'administrateur du serveur depuis un poste différent du serveur, directement par son navigateur.

L'administrateur WEBDEV à distance

L'administrateur WEBDEV à distance est un site WEBDEV, installé sur le serveur Web de Déploiement. Ce site permet :

- au responsable de sites de gérer directement ses sites WEBDEV, installés sur le serveur Web.
- à l'administrateur du serveur de gérer directement les comptes Utilisateur et les sites WEBDEV installés sur le serveur Web.

Sur un serveur Linux, l'administrateur distant est l'outil recommandé pour administrer le serveur et les sites WEBDEV dynamiques installés sur le serveur.

Pour plus de détails, consultez l'aide en ligne de l'administrateur WEBDEV à distance.

Annexe 5 - Configuration du serveur

Fichiers de configuration de Apache

Lors de l'installation du serveur d'application WEBDEV pour Linux, les informations suivantes sont ajoutées dans le fichier de configuration de Apache :

```
#NameVirtualHost 12.34.56.78

#
# VirtualHost example:
# Almost any Apache directive may go into a VirtualHost container.
#
#<VirtualHost ip.address.of.host.some_domain.com>
#    ServerAdmin webmaster@host.some_domain.com
#    DocumentRoot /www/docs/host.some_domain.com
#    ServerName host.some_domain.com
#    ErrorLog logs/host.some_domain.com-error.log
#    CustomLog logs/host.some_domain.com-access.log common
#</VirtualHost>

#<VirtualHost _default_:*>
#</VirtualHost>
```

```
ScriptAlias /WD250AWP/ "/usr/local/WebDev/25.0/AWP/"
AddType application/x-httpd-awp .awp
Action application/x-httpd-awp /WD250AWP/WD250AWP

Alias /WDAdminWeb250_WEB/ "/usr/local/WebDev/25.0/WDAdminWeb250/WDAdminWeb250_WEB/"
```

Le serveur Apache doit donc autoriser l'accès à ces répertoires.

Il peut être nécessaire d'ajouter des directives "<directory>" sur le répertoire de WEBDEV et sur les répertoires des sites. Ces opérations ne sont pas réalisées par l'installation du serveur d'application WEBDEV pour Linux. Pour plus de détails, consultez "Test de l'administrateur distant", page 10

Fichiers du serveur d'application WEBDEV pour Linux

Les différents fichiers et répertoires installés par le serveur d'application WEBDEV 26 pour Linux sont les suivants :

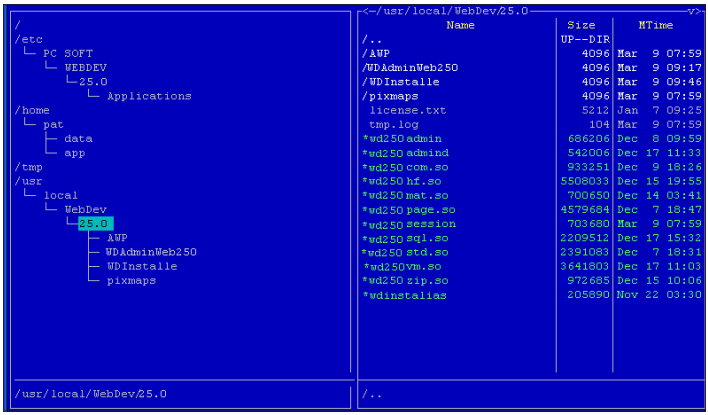
- Fichier de configuration de WEBDEV 26 : /etc/PC SOFT/WEBDEV/26.0/WEBDEV.conf



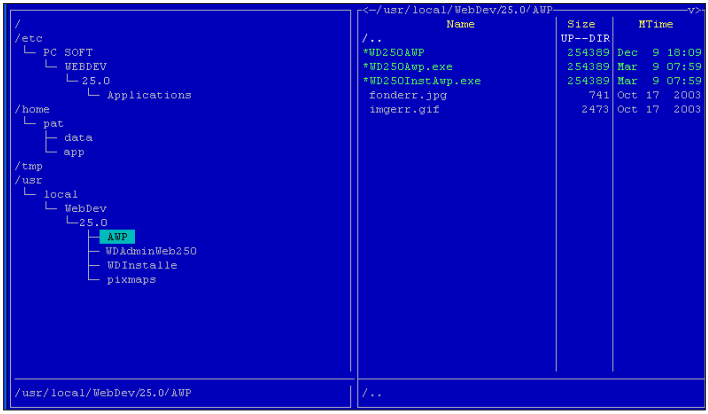
- Fichier de configuration des sites installés : /etc/PC SOFT/WEBDEV/26.0/Applications/<Nom site>.conf



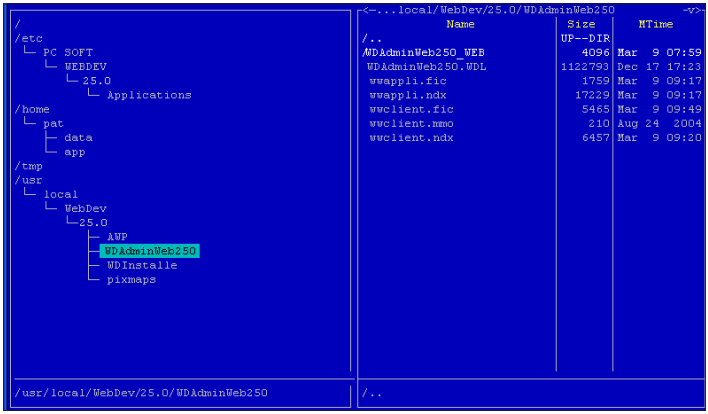
- Répertoire d'installation du serveur d'application WEBDEV pour Linux : /usr/local/WebDev/26.0



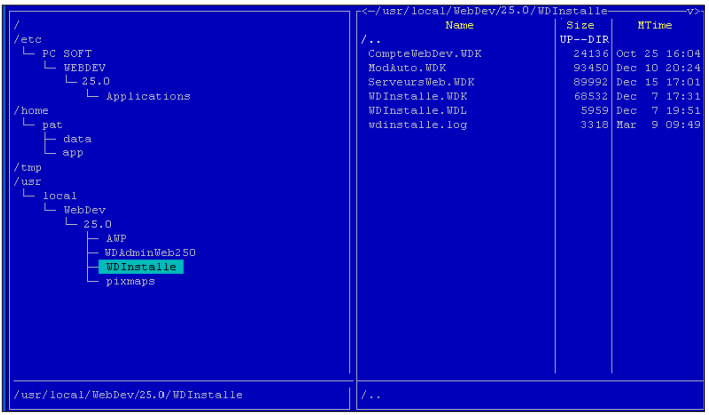
- Répertoire d'installation du protocole AWP : /usr/local/WebDev/26.0/AWP



- Répertoire d'installation de l'administrateur distant : /usr/local/WebDev/26.0/WDAdminWeb260



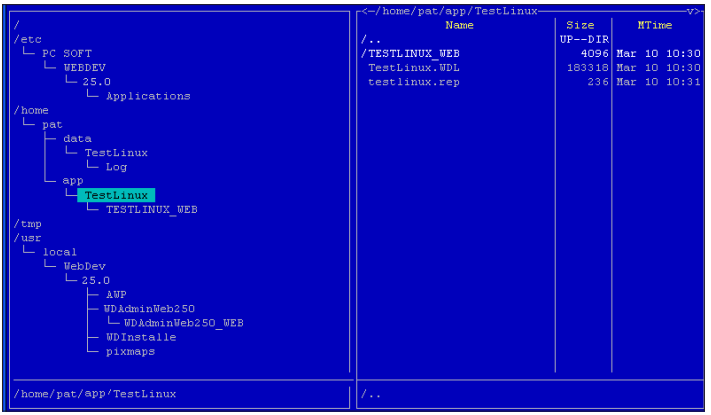
- Répertoire d'installation des programmes permettant le déploiement des sites sur le serveur : /usr/local/WebDev/26.0/WDInstalle



Fichiers installés lors du déploiement d'un site dynamique WEBDEV

Lors du déploiement d'un site WEBDEV, plusieurs types de fichiers sont installés :

- les pages, les images, ... sont installées dans le sous-répertoire du site correspondant à l'utilisateur. Dans cet exemple, les fichiers sont installés dans le sous-répertoire app\<nom du site> de l'utilisateur Pat.
  Ces informations (répertoire d'installation des pages, ...) ont été fournies lors de la création du compte Utilisateur sous l'administrateur distant ("Création des comptes Utilisateur", page 16).



- les fichiers de données (HFSQL uniquement) sont installés dans le sous-répertoire des données correspondant à l'utilisateur. Dans cet exemple, les fichiers sont installés dans le sous-répertoire data\<nom du site> de l'utilisateur Pat.
  Ces informations (répertoire d'installation des données, ...) ont été fournies lors de la création du compte Utilisateur sous l'administrateur distant ("Création des comptes Utilisateur", page 16).

